KOŁO ZADAŃ W EXCELU · DLA PRACOWNIKÓW

Zacznij grać w Excela: od kodu z e-maila do pierwszego zadania

Wpisz kod od firmy, zakręć kołem i rozwiąż pierwsze zadanie. Cała konfiguracja to kilka minut.

⏱ ok. 10 minut | dla pracowników | 🖼 ze zrzutami ekranu

W skrócie — co to jest i jak zacząć

Koło Zadań w Excelu to gra, która uczy Excela w małych krokach. Kręcisz kołem, losujesz krótkie zadanie, rozwiązujesz je w Excelu i od razu sprawdzasz odpowiedź — **rozwiązanie jest w tym samym pliku, w drugim arkuszu**.

1. Dostajesz **e-mail z kodem** od firmy →
2. Wpisujesz kod w **kole na stronie** →
3. **Losujesz** zadanie i pobierasz plik →
4. Rozwiązujesz w Excelu i **odhaczasz**

Konto nie jest obowiązkowe

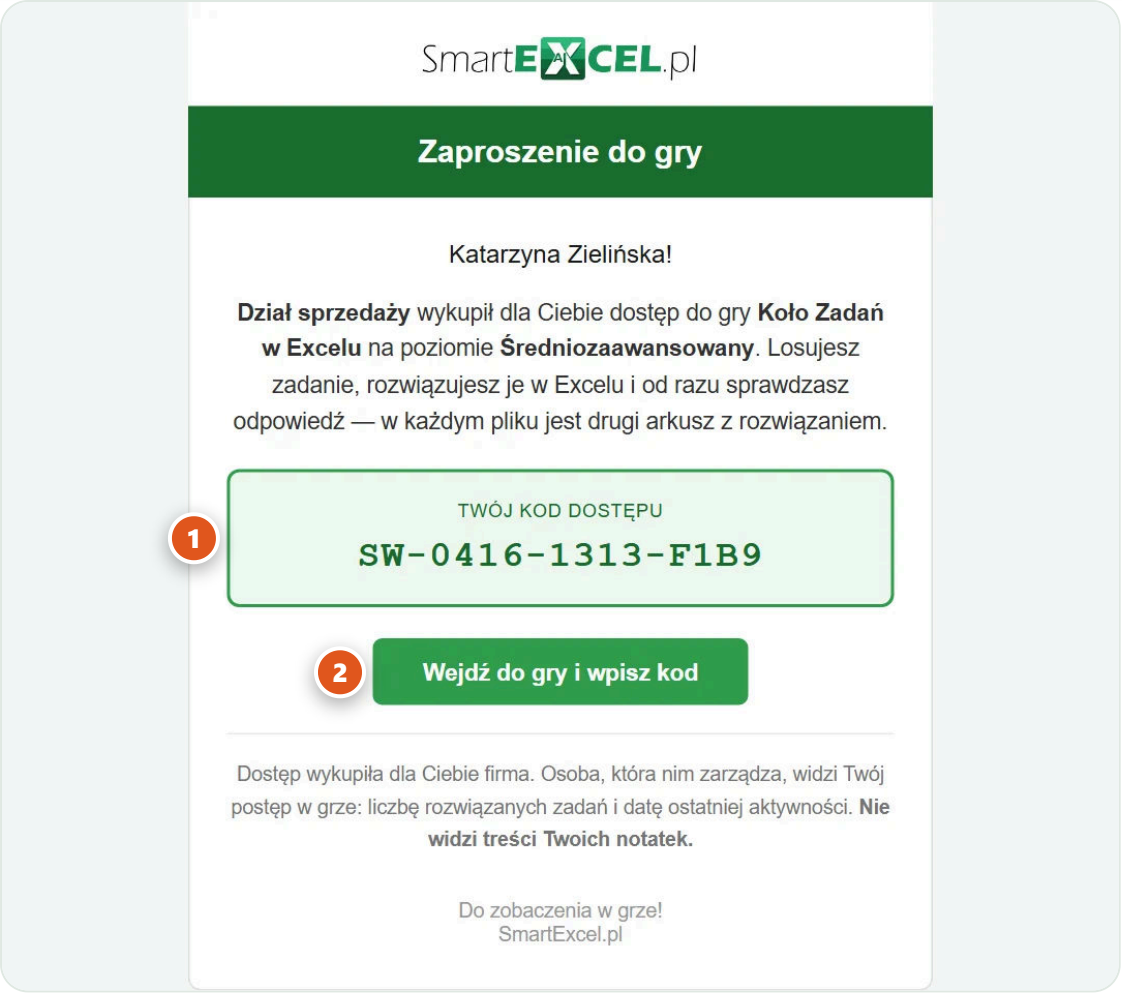
Do gry wystarczy kod z e-maila i Twój adres e-mail. Konto na smartexcel.pl jest opcjonalne — daje wygodę (patrz Krok 2).

Kto widzi Twój postęp?

Dostęp wykupiła firma. Osoba, która nim zarządza, widzi liczbę Twoich rozwiązanych zadań i datę ostatniej aktywności. Nie widzi treści Twoich notatek.

1 Znajdź e-mail z kodem dostępu

Firma przypisała Ci miejsce — na Twój adres e-mail przyszła wiadomość **„Twój dostęp do Koła Zadań w Excelu”**.



Rys. 1. E-mail z zaproszeniem od SmartExcel.pl.

1. **Twój kod dostępu** — zaczyna się od SW- i ma trzy człony, np. SW-0416-1313-F1B9.
2. **Wejdź do gry i wpisz kod** — przenosi na stronę z kołem.

Nie ma maila?

Zajrzyj do folderu SPAM lub Oferty. Jeśli go nie ma, poproś osobę zarządzającą zespołem w Twojej firmie o ponowne wysłanie zaproszenia albo o przekazanie samego kodu.

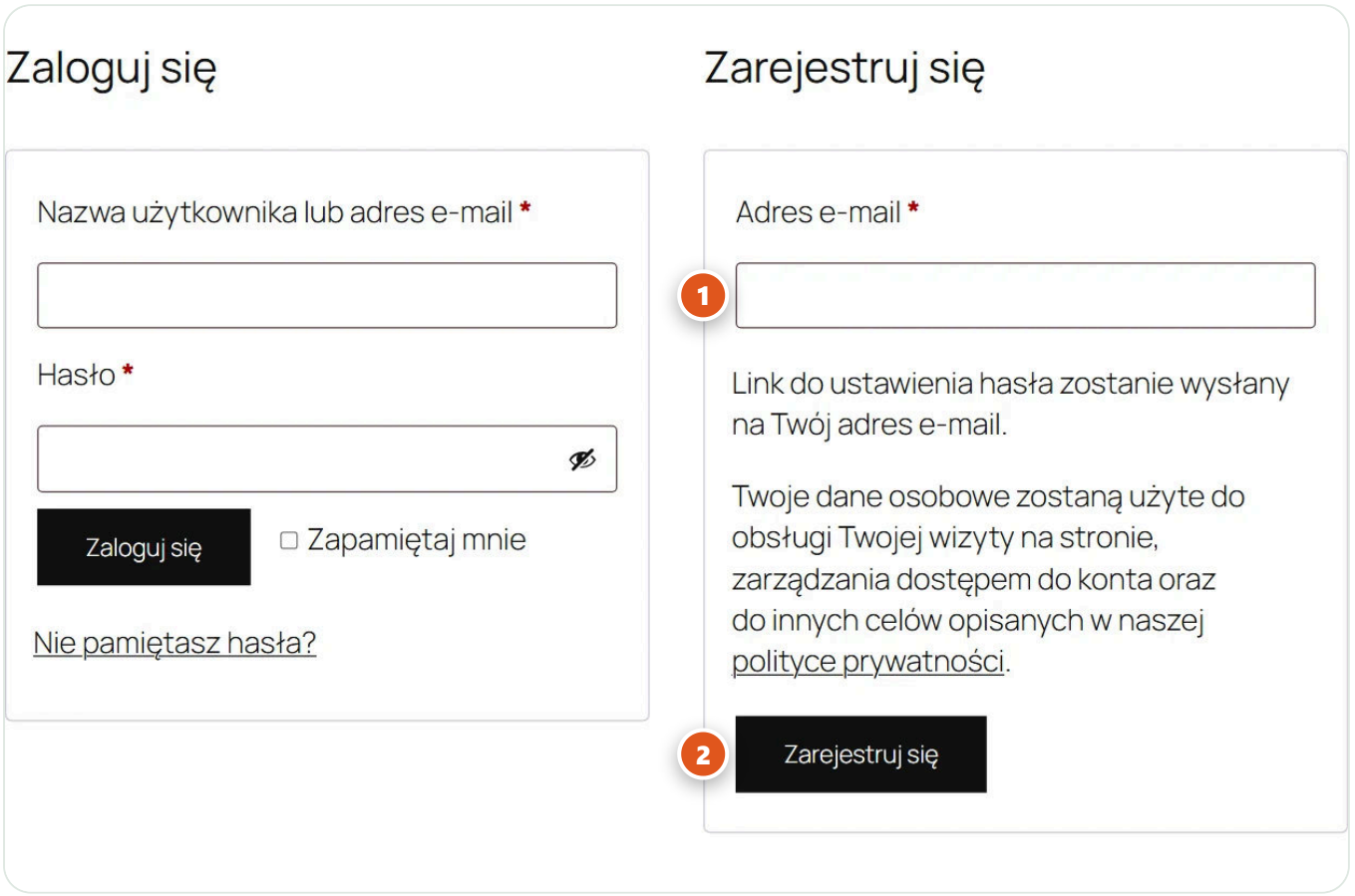
Kod jest tylko dla Ciebie

Jeden kod to jedno miejsce. Nie przekazuj go innym osobom — po aktywacji przez kogoś innego przestanie działać dla Ciebie.

2 Załóż konto (zalecane, ale opcjonalne)

Bez konta koło zapamiętuje Cię w tej przeglądarce. Z kontem masz dostęp z każdego urządzenia, a historia zadań, postęp i certyfikaty są zawsze pod ręką.

1. Wejdź na **smartexcel.pl** → **Moje konto**.
2. W kolumnie **Zarejestruj się** wpisz **ten sam adres e-mail, na który przyszło zaproszenie**.
3. Kliknij **Zarejestruj się**, otwórz mail z linkiem i ustaw hasło.



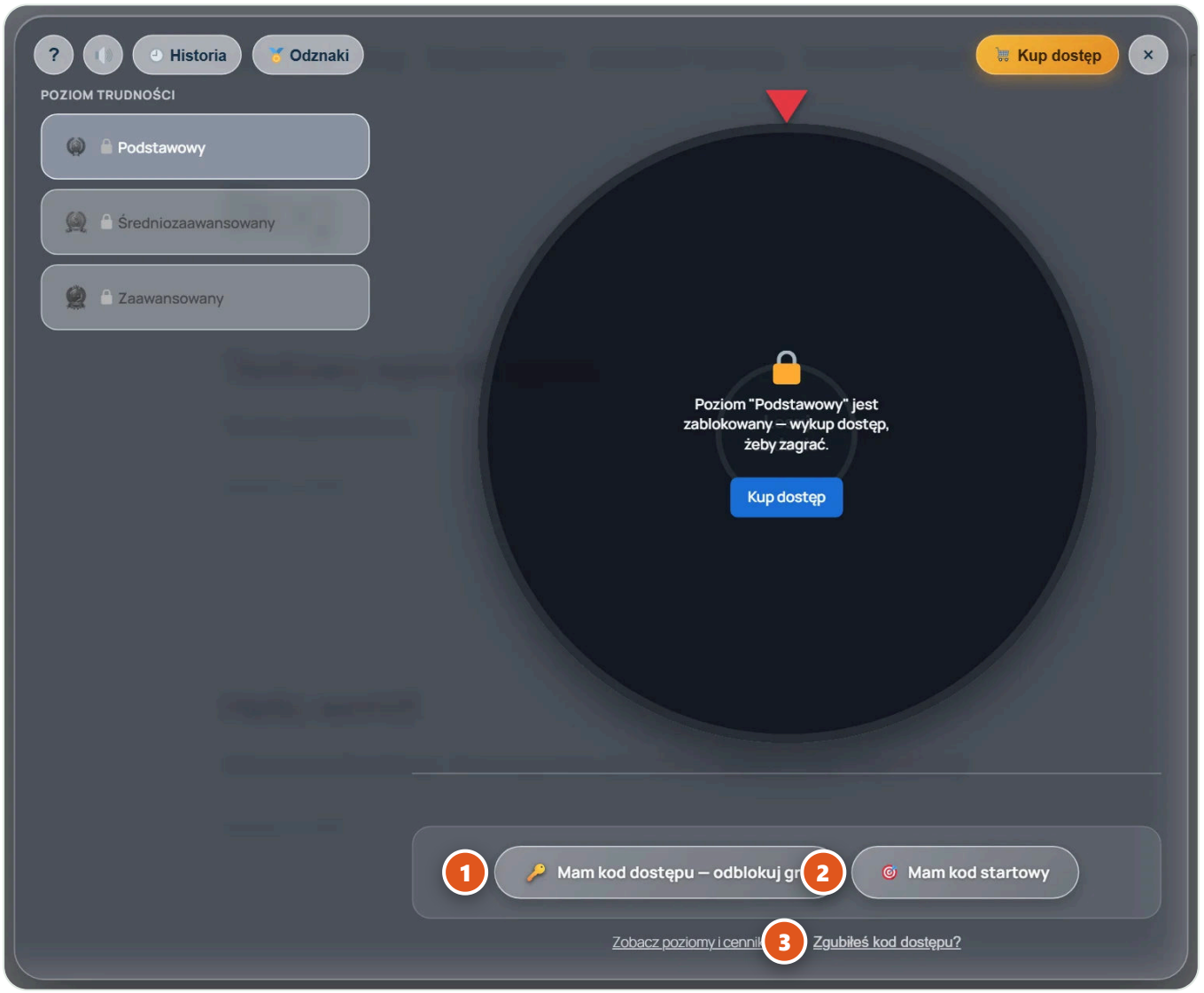
Rys. 2. Strona „Moje konto".

1. Adres e-mail — ten sam, na który przyszło zaproszenie z kodem.
2. „Zarejestruj się" — link do ustawienia hasła przyjdzie na ten adres.

> **Dlaczego ten sam adres?**
> Dzięki temu gra rozpoznaje Cię od razu po zalogowaniu i nie musisz podawać adresu przy aktywacji kodu.

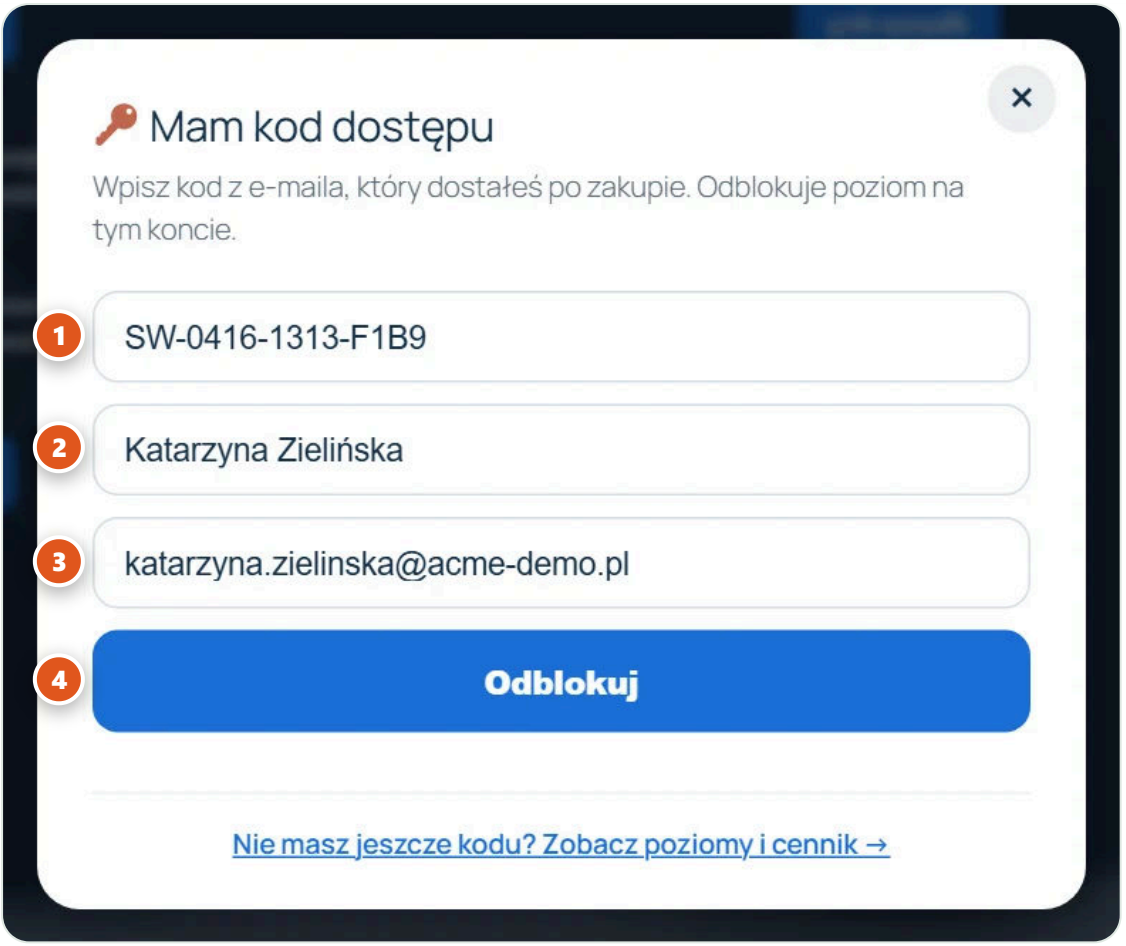
3 Wpisz kod i odblokuj grę

1. Wejdź na stronę **smartexcel.pl** (albo kliknij przycisk w e-mailu). Po lewej stronie ekranu znajdziesz niebieską zakładkę **„Wyzwania Excel”** — kliknij ją, żeby wejść do gry — zakładka prowadzi na **stronę gry** (smartexcel.pl/graj-w-smart-kolo-zadan/), którą opisujemy w Kroku 6.
2. Kliknij **Mam kod dostępu — odblokuj grę**.
3. Wpisz kod z e-maila. Jeśli nie jesteś zalogowany, wpisz też swój adres e-mail. Imię i nazwisko jest opcjonalne (pojawi się na odznakach).
4. Kliknij **Odblokuj**. Zobaczysz komunikat „Kod przyjęty! Masz dostęp do poziomu…”.



Rys. 3. Koło przed aktywacją — poziomy są zablokowane.

1. **Mam kod dostępu — odblokuj grę** — to tu wpisujesz kod od firmy.
2. **Mam kod startowy** — darmowy test z jednym losowaniem. Nie dotyczy kodu od firmy.
3. **Zgubiłeś kod dostępu?** — wyślemy Twoje kody na adres e-mail, do którego są przypisane.



Rys. 4. Okno „Mam kod dostępu".

1. Kod z e-maila (możesz go wkleić).
2. Imię i nazwisko — opcjonalnie.
3. Twój adres e-mail — potrzebny, jeśli nie jesteś zalogowany.
4. **Odblokuj** — aktywuje dostęp.

„Ten kod został już wykorzystany przez inne konto"

Oznacza, że kod aktywowała już inna osoba. Skontaktuj się z osobą zarządzającą zespołem w Twojej firmie — może wysłać Ci właściwy kod.

Aktywujesz kod na drugim urządzeniu?

Wpisz go ponownie z tym samym adresem e-mail — to bezpieczne i nie zajmuje drugiego miejsca.

4 Losuj zadanie i rozwiązuj w Excelu



Rys. 5. Koło po odblokowaniu dostępu.

1. **Poziomy trudności** — odblokowany poziom ma zielony znaczek, zablokowane mają kłódkę. Wyższy poziom zawiera niższe.
2. **Losuj zadanie** — kliknij, aby zakręcić kołem.
3. **Zostało na dziś** — dzienny limit losowań. Jutro wracasz z nowym.
4. **Twoja seria** — ile dni z rzędu grasz; za serie dostajesz odznaki.

1. Wybierz **poziom** po lewej stronie.
2. Kliknij **Losuj zadanie** — koło się zakręci i pokaże zadanie.
3. W oknie zadania przeczytaj opis i kliknij **Pobierz plik** (jeśli zadanie ma arkusz).
4. Otwórz plik w Excelu. W arkuszu **„Zadanie"** rozwiązujesz, a w arkuszu **„Rozwiązanie"** od razu sprawdzasz odpowiedź.



Rys. 6. Okno wylosowanego zadania.

Excel na komputerze, a grasz na telefonie?

Gdy zadanie ma plik, w jego oknie jest przycisk „ Wyślij mi to zadanie mailem" — plik dotrze na Twoją skrzynkę i otworzysz go na komputerze. Jeśli grasz na darmowym kodzie startowym, w oknie, które się otworzy, wpisz swój adres e-mail — zadanie możesz tak wysłać sobie dwa razy.

Limit losowań

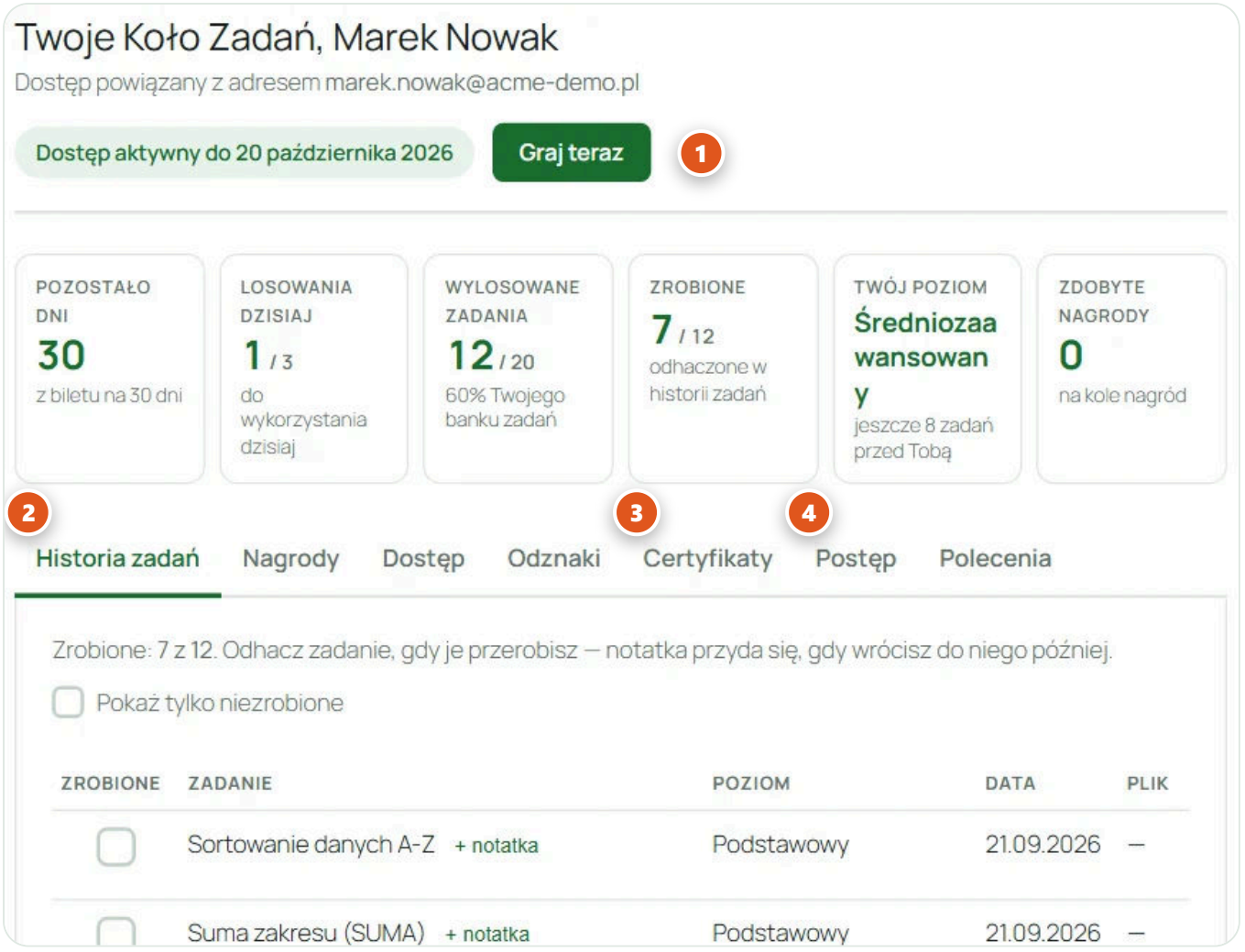
Dzienny limit zależy od poziomu dostępu. Gdy się wyczerpie, koło poinformuje Cię o tym — wróć jutro.

Szacowany czas zadania

W oknie zadania (a w nowoczesnym wyglądzie koła także na polach) zobaczysz „⏱ ok. 12 min". To orientacyjny czas rozwiązania — pomaga wybrać zadanie na krótką przerwę albo na dłuższą sesję. Nie wszystkie zadania mają podany czas.

5 Odhaczaj zadania i śledź postęp

Cały Twój postęp jest w **Moje konto** → **Koło Zadań** (po zalogowaniu). Wystarczy też kliknąć **Graj teraz**, aby wrócić do koła. Podobny przegląd (kalendarz, postępy, certyfikaty) masz na stronie gry — patrz Krok 6.

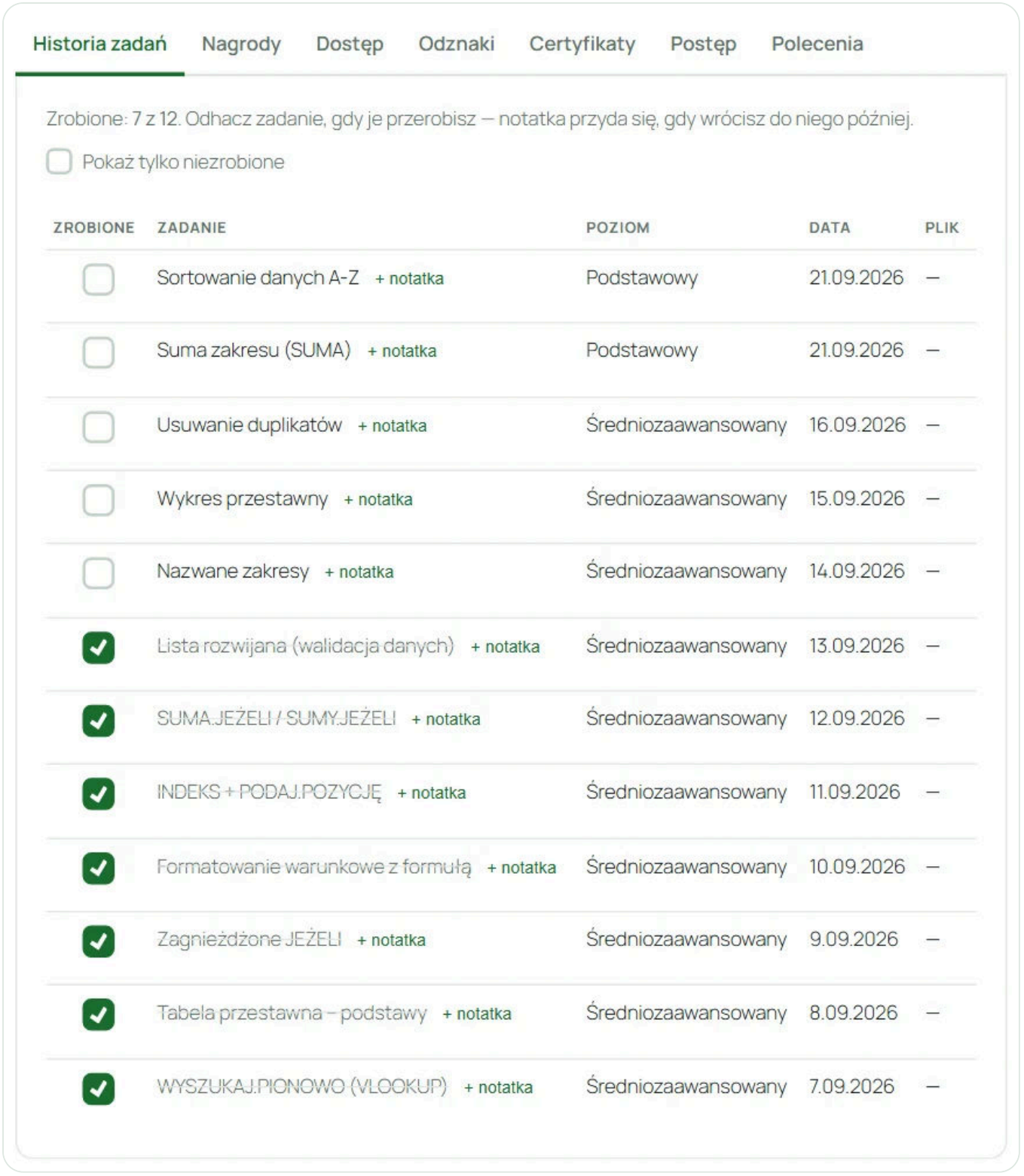


Rys. 7. Panel „Koło Zadań" w Moim koncie.

1. **Graj teraz** — otwiera koło.
2. **Historia zadań** — lista wylosowanych zadań; tu odhaczasz zrobione i dopisujesz notatki.
3. **Certyfikaty** — postęp do certyfikatu ukończenia poziomu.
4. **Postęp** — pasek dla każdego poziomu i wykres aktywności.

Historia zadań — odhaczaj zrobione

Po przerobieniu zadania zaznacz je w kolumnie „Zrobione". Przy każdym możesz dodać własną notatkę — przyda się, gdy wrócisz do zadania później.

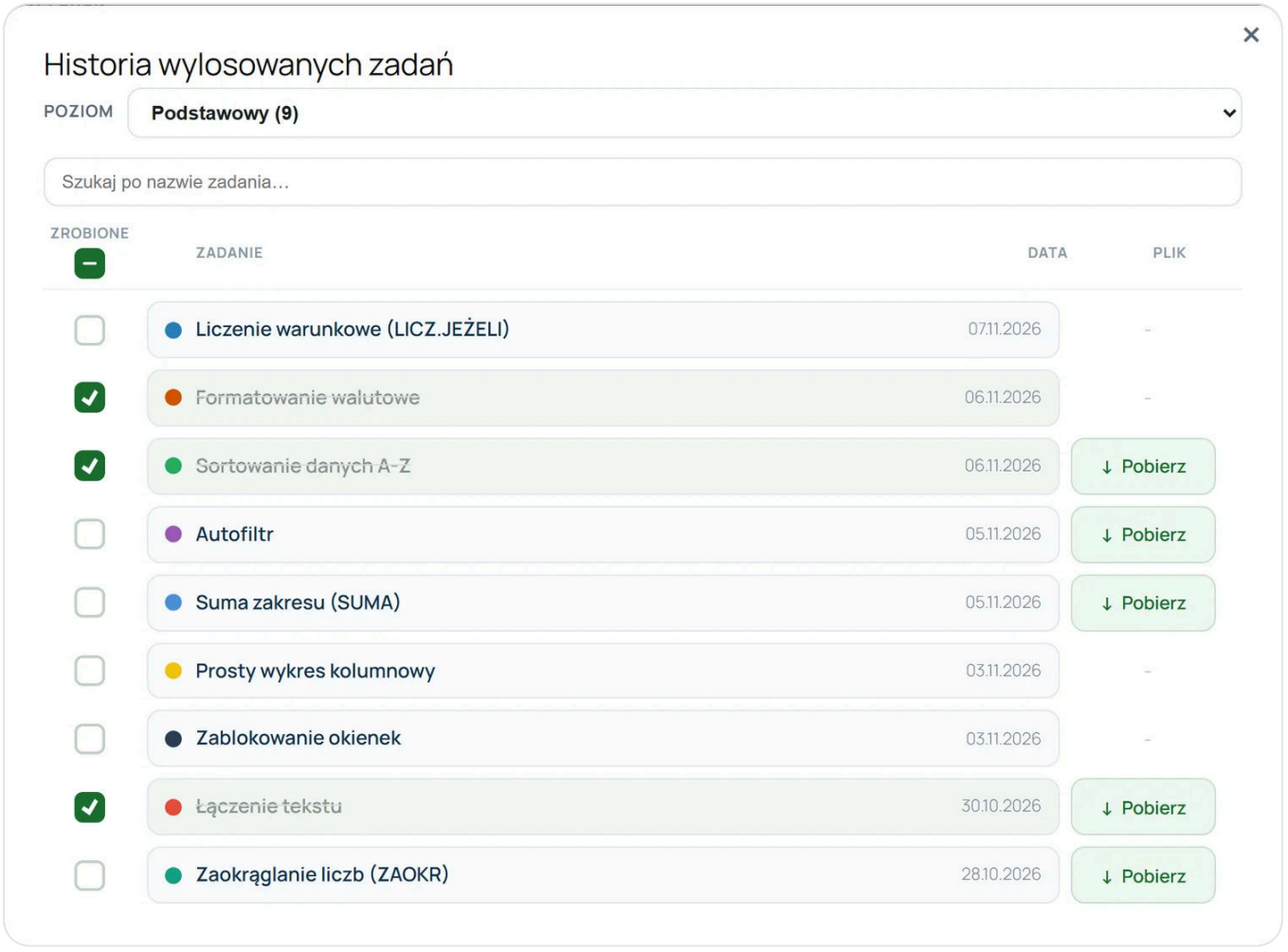


Rys. 8. Zakładka „Historia zadań".

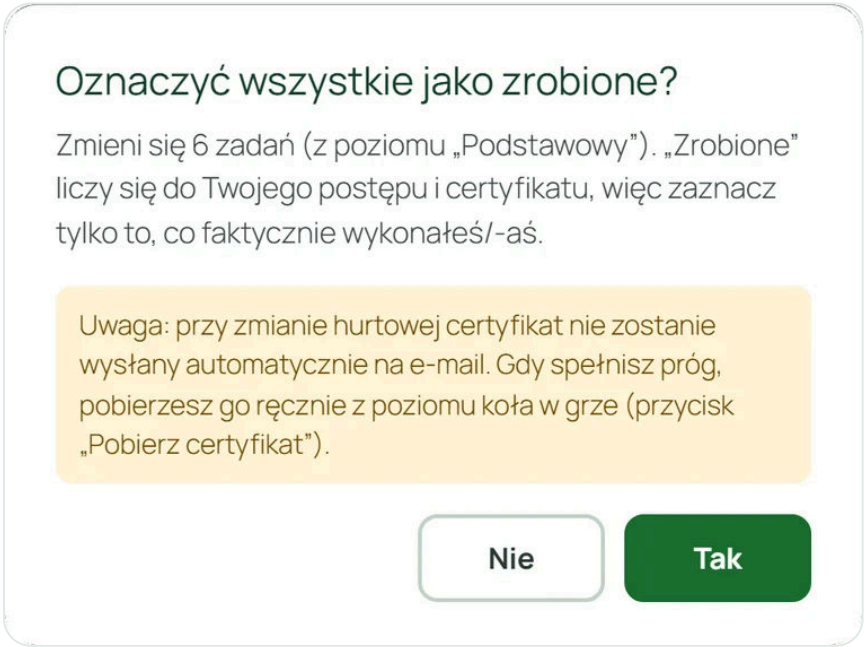
Odhaczanie w oknie „Historia" w grze — także hurtowo

Zadania odhaczysz też bezpośrednio w grze: kliknij **„Historia"** przy kole albo w menu strony gry. Przy każdym zadaniu jest pole „Zrobione". Pole **w nagłówku kolumny „Zrobione"** oznacza jednym kliknięciem **wszystkie widoczne zadania** (z wybranego poziomu i wyszukiwania), a to samo pole odznacza je z powrotem. Gdy zrobiona jest tylko część, pole pokazuje kreskę. Na telefonie ma ono własny wiersz nad listą.

Zanim cokolwiek się zmieni, gra **zapyta, czy na pewno** (Tak / Nie) i poda, ile zadań dotyczy zmiana. „Zrobione" liczy się do postępu i certyfikatu, więc zaznaczaj tylko to, co faktycznie wykonałeś/-aś.



Okno „Historia" w grze — pole zbiorcze w nagłówku kolumny „Zrobione" (tu: kreska, bo zrobiona jest tylko część zadań).

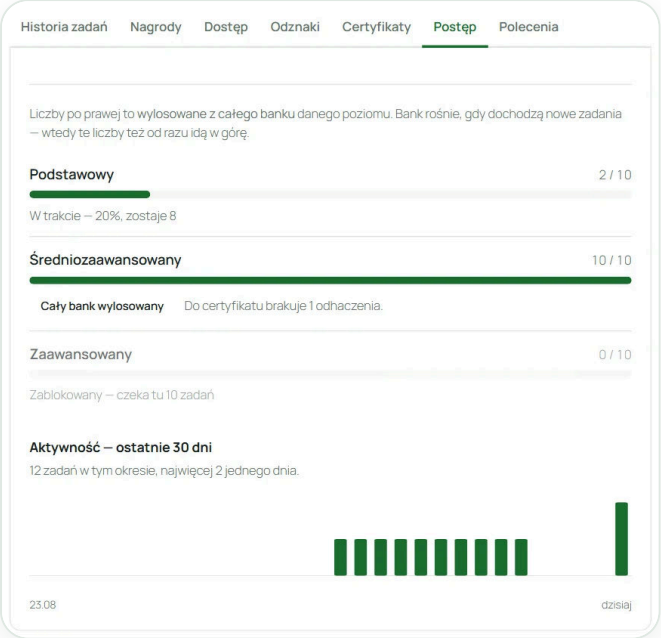


Przed zmianą zbiorczą gra pyta „Tak / Nie" i przypomina, że certyfikat trzeba wtedy pobrać ręcznie.

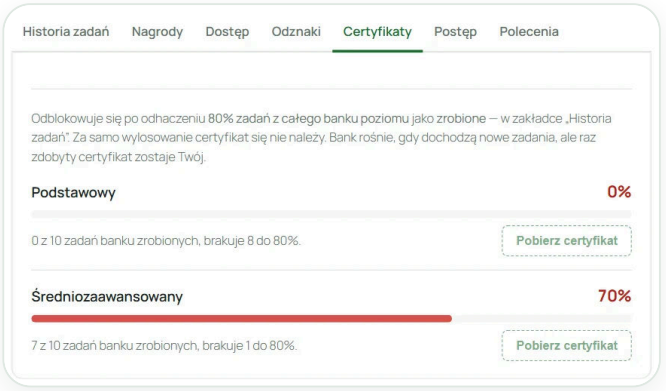
Zmiana zbiorcza a e-mail z certyfikatem

Przy zwykłym odhaczaniu pojedynczych zadań certyfikat przychodzi po osiągnięciu progu także e-mailem. Gdy oznaczysz zadania **hurtowo**, e-mail z certyfikatem **nie jest wysyłany automatycznie** — po spełnieniu progu pobierzesz certyfikat ręcznie przyciskiem „Pobierz certyfikat" przy poziomie.

Postęp i certyfikat



Zakładka „Postęp" — ile zadań z banku poziomu wylosowałeś oraz wykres z ostatnich 30 dni.



Zakładka „Certyfikaty" — certyfikat odblokowuje się po odhaczeniu 80% zadań poziomu.

Jak zdobyć certyfikat?

Odhacz jako zrobione 80% zadań z całego banku danego poziomu. Samo wylosowanie zadania nie wystarcza. Gdy próg zostanie osiągnięty, przycisk „Pobierz certyfikat" stanie się aktywny, a certyfikat możesz też udostępnić. Przy zaznaczaniu hurtowym w oknie „Historia" e-mail z certyfikatem nie jest wysyłany automatycznie — wtedy pobierz go ręcznie.

Zdobyte odznaki zostają na stałe

Odznaka raz zdobyta nie znika. Dotyczy to także odznak za serię dni: po przerwie seria zaczyna się od nowa, ale odznaki, które już masz, zostają w galerii.

6 Strona gry: kalendarz, postępy i wygląd koła

Koło ma własną stronę: **smartexcel.pl/graj-w-smart-kolo-zadan/**. Prowadzi tam też niebieska zakładka „Wyzwania Excel" na krawędzi stron sklepu. To ta sama gra — losowanie, limity, odznaki i certyfikaty działają tak samo — tylko na większej przestrzeni, z własnym paskiem gry (w tym przyciskiem powrotu do sklepu), paskiem formuły, kalendarzem i przeglądem postępów. Tło przypomina arkusz: ma kratkę, litery kolumn i numery wierszy.



Rys. 9. Strona gry: pasek aplikacji, pasek formuły, baner, wybór wyglądu i koło.

1. **Powrót** — przycisk „← smartexcel.pl" wraca na stronę sklepu.
2. **Menu gry** — Koło, Kalendarz, Postępy, Historia, Odznaki, Poleć i Jak działa koło. Dopóki nie masz dostępu, w menu jest tylko „Koło" — reszta pojawia się od razu po wpisaniu kodu dostępu lub zakupie. Obok „Moje konto" jest też przycisk „Instrukcja" — pobiera tę instrukcję w PDF.
3. **Seria dni i konto** — złota plakietka pokazuje, ile dni z rzędu losujesz (po najechaniu myszką zobaczysz opis); obok jest „Moje konto".
4. **Pasek formuły** — pod literami kolumn jak w Excelu: wybraną opcję menu pokazuje jako funkcję, np. =KOŁO(), =KALENDARZ(), =POSTĘPY().
5. **Wygląd koła** — „Klasyczne" albo „Nowoczesne". Wybór zapamiętuje się.
6. **Kod dostępu / cennik** — mały przycisk. Kto nie ma jeszcze dostępu, widzi w tym miejscu wyróżniony zielony blok „Odblokuj grę" z przyciskami „Mam kod dostępu" i „Mam kod startowy".

7. **Poziomy trudności** — kolory przycisków są takie same jak kolory koła danego poziomu; zielony pasek pokazuje, ile zadań masz za sobą.
8. **Zostało na dziś** — dzienny limit losowań; baner pod paskiem formuły też podaje, ile losowań zostało.
9. **Koło** — losujesz dokładnie tak jak dotąd; po wykorzystaniu dziennej puli w środku pojawia się kłódka.

Odblokowanie koła

Jeśli nie masz jeszcze dostępu, po wejściu na stronę (raz na sesję przeglądarki) pojawia się okno „Odblokuj koło zadań". Możesz wpisać kod dostępu, wpisać darmowy kod startowy albo od razu obejrzeć cennik. „Rozejrzę się najpierw" zamyka okno — te same przyciski są potem w bloku nad kołem.



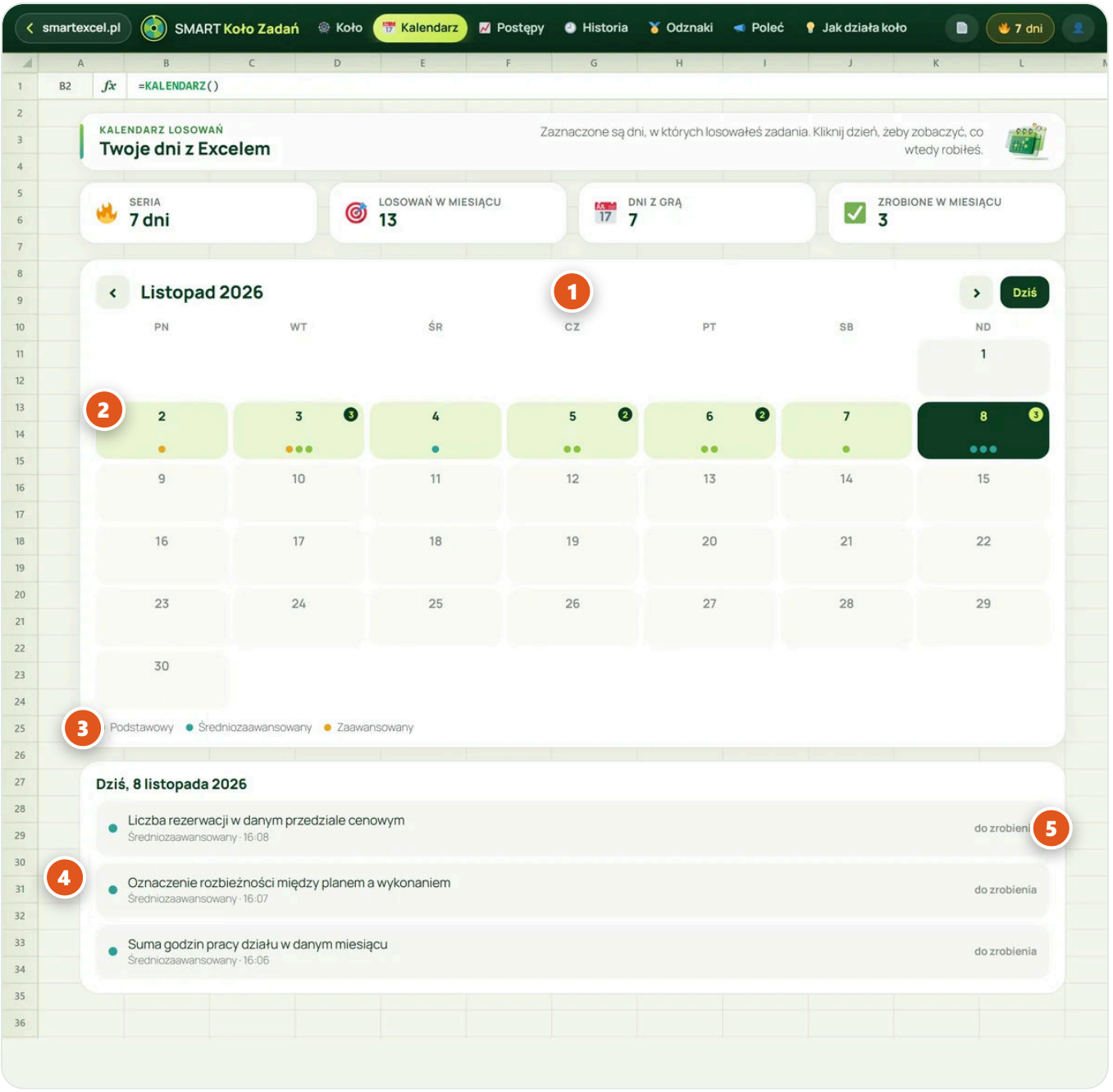
Rys. 10. Okno „Odblokuj koło zadań" (dla osób bez dostępu).

1. **Mam kod dostępu — odblokuj grę** — otwiera okno, w którym wpisujesz kod z e-maila po zakupie.
2. **Mam kod startowy** — otwiera okno na darmowy kod startowy, czyli próbne losowanie bez zakupu.
3. **Cennik i zgubiony kod** — linki pod przyciskami prowadzą do cennika albo do odzyskania kodu.

Po kliknięciu „Kup dostęp" na wybranym poziomie otworzy się okno z wyborem długości biletu (np. 30 albo 120 dni) — dopiero po wyborze przechodzisz do płatności.

Kalendarz

Zakładka **Kalendarz** pokazuje miesiąc z zaznaczonymi dniami, w których losowano zadania. Dzięki niej od razu widać, czy grasz regularnie i jak długa jest Twoja seria.



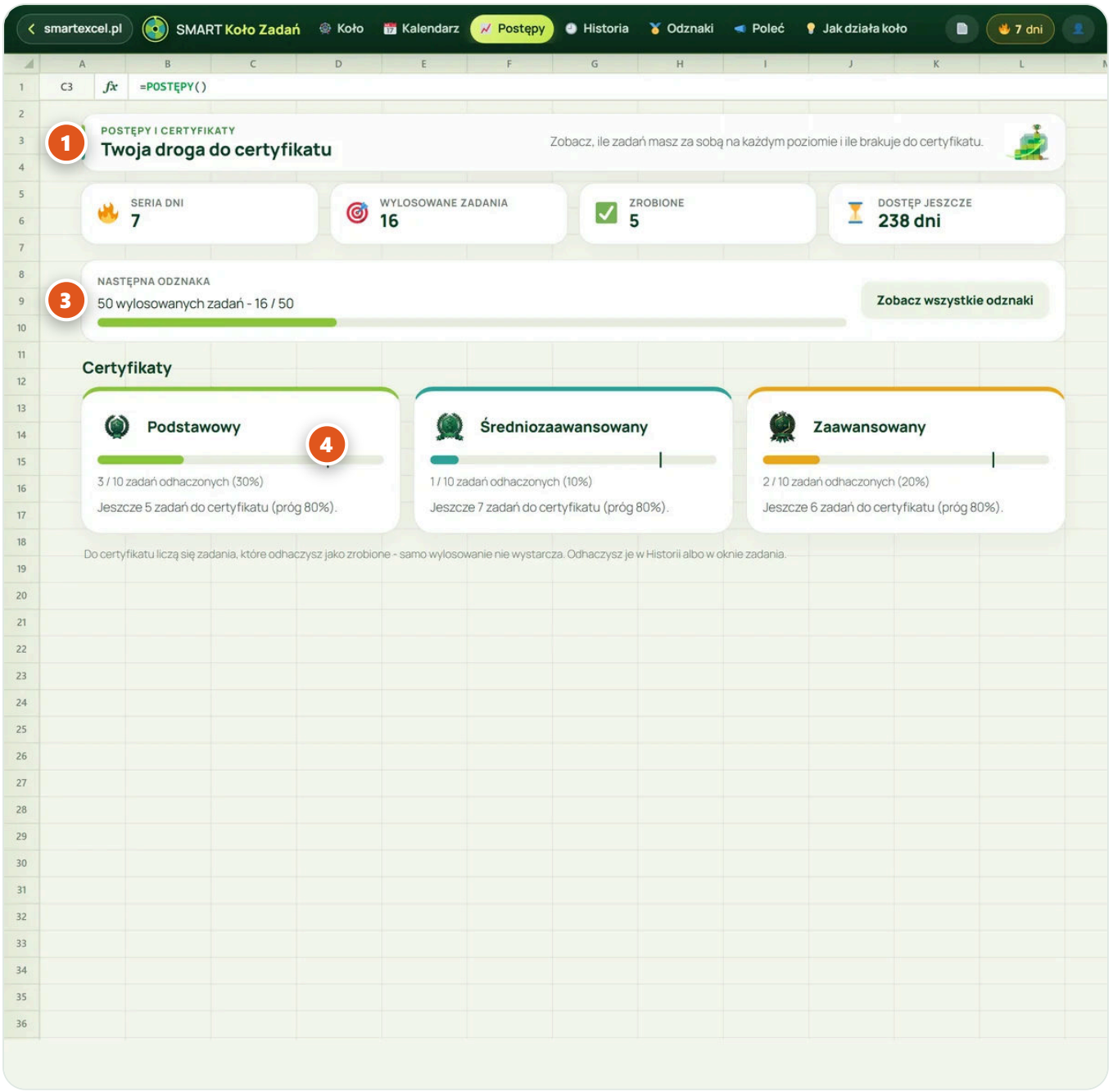
Rys. 11. Zakładka „Kalendarz".

1. **Miesiąc** — strzałki przełączają miesiące, „Dziś" wraca do bieżącego.
2. **Dzień z losowaniem** — kropka to jedno wylosowane zadanie (kolor oznacza poziom), a liczba w rogu pojawia się, gdy tego dnia było ich kilka.
3. **Legenda** — kolory kropek odpowiadają poziomom trudności.
4. **Zadania z wybranego dnia** — kliknij dzień, żeby zobaczyć listę.
5. **Stan zadania** — „zrobione" albo „do zrobienia". Kliknięcie zadania otwiera jego okno.

- Kliknij dzień — pod kalendarzem zobaczysz zadania z tego dnia (godzinę, poziom i stan).
- Kliknij zadanie — otworzy się to samo okno co w Historii: pobierzesz plik, odhaczysz „zrobione" i dopiszesz notatkę.
- Strzałkami zmieniasz miesiąc, a „Dziś" wraca do bieżącego.

Postępy i certyfikaty

Zakładka **Postępy** zbiera w jednym miejscu to, co wcześniej trzeba było szukać osobno: serię, liczbę zadań, najbliższą odznakę i certyfikat każdego poziomu.

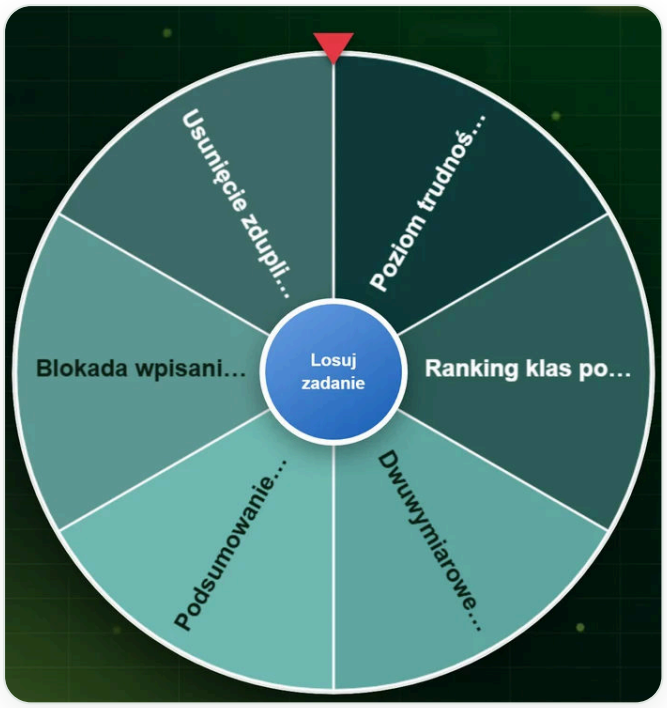


Rys. 12. Zakładka „Postępy".

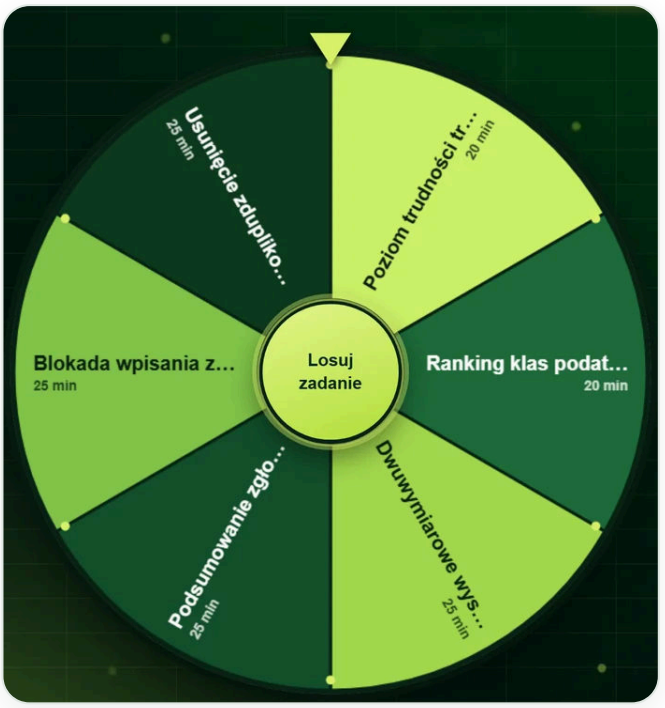
1. **Pasek formuły i baner** — formuła zmienia się na =POSTĘPY(), a baner na ilustrację z wykresem i pucharem.
2. **Statystyki** — seria dni, wylosowane i zrobione zadania oraz ile dni dostępu zostało.
3. **Następna odznaka** — ile brakuje; przycisk otwiera pełną galerię odznak.
4. **Pasek poziomu** — kreska to próg 80%: certyfikat dostajesz po odhaczeniu jako zrobione 80% zadań z całego banku poziomu. Gdy certyfikat jest gotowy, pojawia się puchar i przycisk „Pobierz certyfikat".

Wygląd koła

Nad kołem wybierasz, jak ma wyglądać. **Klasyczne** to dotychczasowy wygląd, **Nowoczesne** ma limonkowo-zielone pola i pokazuje czas zadania. Zasady gry są w obu wyglądach identyczne.



Klasyczne — dotychczasowy wygląd koła.



Nowoczesne — limonkowo-zielone pola, kropki na obwodzie i czas pod tytułem zadania.

Wybór zostaje

Z kontem na smartexcel.pl wybrany wygląd obowiązuje na każdym Twoim urządzeniu. Bez konta zapamiętuje go ta przeglądarka. Dotyczy też okna gry na zwykłych stronach.

Plakat „Odblokuj grę”

Bez dostępu zamiast banera widzisz szeroki plakat z dwoma przyciskami: kodu dostępu i kodu startowego. Po wpisaniu kodu plakat znika, a strona wygląda jak na rysunku wyżej.

Kropki losowań

Pod kołem jest rząd limonkowych kapsułek — po jednej na każde dzisiejsze losowanie. Po wylosowaniu kapsułka gaśnie, a napis obok mówi, ile losowań zostało.

Dymki i pasek formuły

Najedź myszką na przycisk, pozycję menu albo plakietkę serii — pojawi się krótki opis, czego dotyczy. Pasek formuły pod literami kolumn pokazuje, którą część gry masz otwartą. Pozycje Historia, Odznaki, Poleć i Jak działa koło są zaznaczone w menu, dopóki ich okno jest otwarte; baner zmienia też ilustrację (Kalendarz i Postępy mają własne).

Menu po odblokowaniu gry

Dopóki nie masz dostępu, w menu jest tylko „Koło". Kalendarz, Postępy, Historia, Odznaki, Poleć i Jak działa koło pojawiają się od razu po wpisaniu kodu dostępu albo po zakupie. Dzień liczy się od północy, tak samo jak dzienny limit losowań.

Kto widzi Twój kalendarz?

Tylko Ty. Osoba zarządzająca zespołem w firmie widzi liczby (ile zadań wylosowano i odhaczono, serię, datę ostatniej gry), ale nie Twój kalendarz, historię ani notatki.

Najczęstsze pytania (FAQ)

Kod nie działa.

Sprawdź, czy przepisałeś go bez spacji i błędów (najlepiej go wkleić). Komunikat „Nieprawidłowy kod" oznacza literówkę. „Kod został już wykorzystany" — aktywowała go inna osoba; poproś osobę zarządzającą zespołem o właściwy kod. „Kod został wycofany" — skontaktuj się z nią.

Nie dostałem maila z kodem.

Sprawdź SPAM i Oferty. Jeśli go nie ma, poproś osobę zarządzającą zespołem w firmie o ponowne wysłanie zaproszenia lub o przekazanie kodu.

Zgubiłem kod.

W kole kliknij „Zgubiłeś kod dostępu?" i podaj swój adres e-mail — wyślemy Twoje kody na ten adres.

Jaki adres e-mail wpisać?

Najlepiej ten, na który przyszło zaproszenie. Jeśli wpiszesz inny, gra też zadziała (liczy się kod), ale łatwiej będzie o pomyłki przy odzyskiwaniu kodu.

Czy muszę mieć konto na smartexcel.pl?

Nie, ale warto. Konto daje dostęp z każdego urządzenia oraz historię zadań, postęp i certyfikaty w jednym miejscu. Załóż je na ten sam adres e-mail, na który przyszło zaproszenie.

Nie widzę koła na stronie. –

Szukaj niebieskiej zakładki „Wyzwania Excel" na lewej (lub prawej) krawędzi ekranu. Możesz też wejść w Moje konto → Koło Zadań i kliknąć „Graj teraz".

Ile zadań mogę losować dziennie? –

Ile pozwala dzienny limit widoczny w kole jako „Zostało na dziś". Wyczerpany limit odnawia się następnego dnia.

Czy szef widzi moje wyniki? –

Osoba zarządzająca zespołem widzi liczbę wylosowanych i odhaczonych zadań, serię dni i datę ostatniej gry. Nie widzi treści Twoich notatek.

Jak długo mam dostęp? –

Dostęp działa przez liczbę dni podaną w Twoim koncie (kafelek „Pozostało dni"), liczoną od aktywacji kodu. Przedłużeniem zajmuje się firma.

Gdzie jest rozwiązanie zadania? –

W tym samym pliku Excela — w drugim arkuszu o nazwie „Rozwiązanie".

Zmieniłem adres e-mail. –

W Moim koncie → Koło Zadań → zakładka „Dostęp" możesz zmienić adres powiązany z dostępem. Wyślemy link potwierdzający na nowy adres.

Gdzie jest strona gry? –

Pod adresem smartexcel.pl/graj-w-smart-kolo-zadan/ (link znajdziesz też w menu strony i w Moim koncie). Prowadzi tam również niebieska zakładka „Wyzwania Excel" na krawędzi stron sklepu.

W menu widzę tylko „Koło". –

Pozostałe pozycje (Kalendarz, Postępy, Historia, Odznaki, Poleć, Jak działa koło) pojawiają się po odblokowaniu gry kodem dostępu lub zakupie. Jeśli kod jest już wpisany, odśwież stronę.

Co się dzieje po kliknięciu „Kup dostęp”? –

Otwiera się okno z wyborem długości biletu dla wybranego poziomu (np. 30 albo 120 dni). Dopiero po wyborze przechodzisz do płatności.

Jak zmienić wygląd koła? –

Na stronie gry, nad kołem, kliknij „Klasyczne” albo „Nowoczesne”. Wybór zostaje zapamiętany (na koncie — na każdym urządzeniu, bez konta — w tej przeglądarce).

Co oznacza „ok. 12 min” przy zadaniu? –

To orientacyjny czas rozwiązania. Pokazuje się w oknie zadania i, w nowoczesnym wyglądzie, na polach koła. Nie każde zadanie ma podany czas.

Czy odznaka zniknie, jeśli zrobię przerwę w grze? –

Nie. Zdobyta odznaka zostaje na stałe, także odznaki za serię dni. Po przerwie zaczyna się tylko nowa seria.

Gram na darmowym kodzie startowym — jak wysłać sobie zadanie mailem? –

Kliknij „Wyślij mi to zadanie mailem” w oknie zadania i wpisz swój adres e-mail w oknie, które się otworzy. Na darmowym kodzie możesz tak wysłać zadanie dwa razy; adres nie jest nigdzie zapisywany.

Nie mogę pobrać pliku. –

Spróbuj innej przeglądarki albo poproś o wysłanie zadania e-mailem. Jeśli problem się powtarza, napisz do nas — podaj tytuł zadania.